

R3(2020)年度 課題研究I 課題研究テーマ一覧

領域	タイトル	領域	タイトル	
地球環境科学	Let's トラベル with コロナ	芸術文化と科学 音楽学	ピアノとオーケストラの関係性～ショパンはなぜ批判されるのか～ ペルシャ音楽の人の寄り添い方	
	食品ロスと環境負荷から考える野菜保存方法		児童期における音楽療法	
	東京防災娘 ～防災ポーチの開発～		持続可能な音楽マネジメント～SUPER★DRAGONを例に～ J-POPの流行曲の傾向	
	茶柱のメカニズム ～100%立つ茶柱を作る～		ポカロ文化の移り変わりと今後の可能性 北欧地域における民族音楽の役割と継承	
	クールに解決！ヒートアイランド	芸術文化と科学 色と形の科学	創作折り紙を設計しよう 幾何学文様の美術作品への応用とその伝播！ 原作と映画の相違点から映画制作者の意図を探る 西洋の油彩画 視覚と聴覚から考えるヒトの脳機能 スピログラフは日常に組み込めるか しかけ絵本の可能性を探る 巨人の伝説 新聞広告がTwitterでバズるのは何故か。	
	地球温暖化 ～世界のCO ₂ 濃度および気候変動との関係～		源氏物語に見る風景描写と心情描写の関係について 藤原定家の虚構と現実 平安女性と出家について 鴨長明の思想について 姨捨山伝説の原拠と派生 雨月物語にみる上田秋成の「幽霊像」とは マンガを翻訳する 効果音表現の翻訳方法と翻訳が絵に与える影響	
	芸術文化と科学 文学			
生命科学		ストレスの数値化と軽減	社会科学	孤独感を解消できるバーチャルオフィスの作成
		バイオロギングでミシシippアカミミガメの生態を調べる		マスメディアの影響Withコロナ時代
		根域温度と植物の成長の関係		家庭内におけるジェンダー観の再生産
		家庭ごみを利用してきのこを生産するには		スマートグラスを用いた「食」のスマートライフアプリの制作—無償労働の負担を減らすことで女性の社会進出と経済活動の活性化を目指す— 医療的ケア児の教育環境と課題
		不凍タンパク質の氷結晶成長抑制機構から考えるアルギン酸ナトリウムゲルの安定化		今のアニメが子供のジェンダー観の形成に与える影響
		蚊の産卵とタンパク質		ステレオタイプの価値観は変えられるか
		日本における法医学の課題		子どもの貧困
		植物の成長速度と音の関係		新疆ウイグル自治区と日本
		人の死を見つめる		外国人技能実習制度への問題提起
	命は捨ててもいいの？ 殺処分を少しでも減らすために高校生ができることってなんだろう	脱ダンプサイトin フィリピン～スカベンジャーに安心・安定な仕事を～ ミツロウラップの販売 育児期間中の働き方について		
ラットの学習・記憶 ～ラットのロッククライミング～	アニメにおけるジェンダーバイアス			
ブラナリアの再生	多様な性のあり方が当たり前になる社会へ—LGBTQ+を単なる「性的マイノリティ」から当たり前前の存在に—			
知られざる国民病・ヘバーデン結節 ～実態とその向き合い方～	人口減少社会での地方創生を考える 10代の自殺を減らすための自殺予防教育の提案 感染症の流行下で起こる差別 日本の性に対する意識を変えたい！			
暮らしの化学	ブルーベリー発電と電解液～色素増感型太陽電池～			
	電子レンジで頭痛薬を作ろう！			
	くさやのにおいは消せるのか？			
	お弁当の化学 ～冷めてもおいしいご飯～			
	カゼインプラスチックの性質			
	マロウブルーによる染色～pHと色調の関係～			
	バナナの糖質をより多く摂取する方法			
数理・情報科学	Lexical approachによる英語のスピーキング能力の向上			
	上野動物園のシャンシャンがもたらした経済的な影響について			
	高視聴率をとるドラマの特徴			
	生物分野と協力し、Unityを用いたデジタルカードゲームおよびホームページの作成			
	女子力の分析			
	難題双子素数問題への挑戦～コンピューターを用いたビジュアル的アプローチ～			
	迷惑さシミュレーション			
	HTMLホームページ作成ツール			
	サッカーのプレーにトレンドはあるのか？			
	Webサイトのアクセシビリティ			